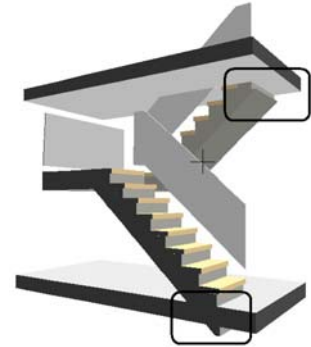


Merdivenlerin Katlarda Gösterimi

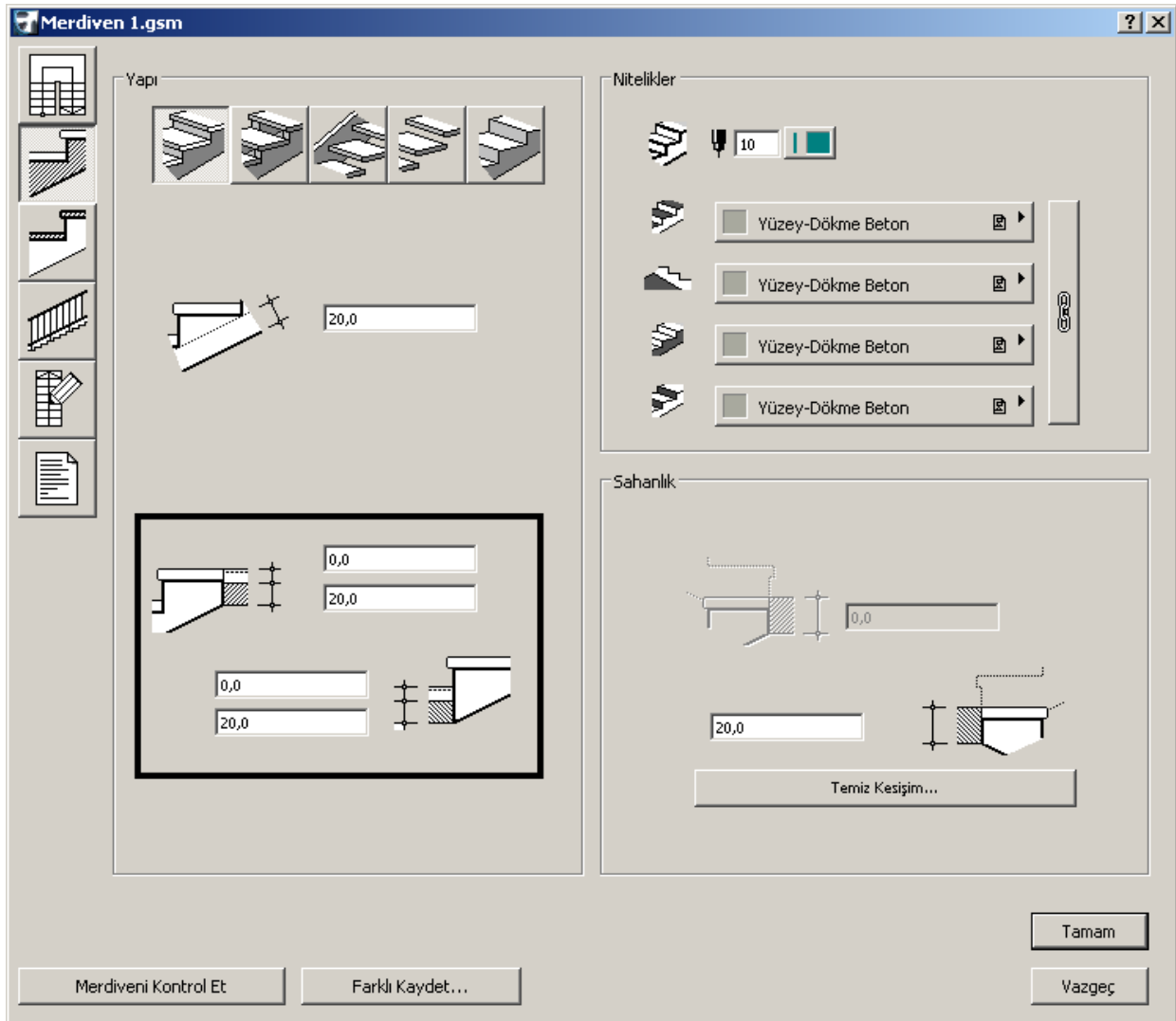
Merdiven aracına çift tıklanarak araç ayarlarında gerekli değişiklikler yapılır. Genel olarak daha az anlaşılan alanlar aşağıda anlatılmıştır:

Yapı ve Sahanlık Ayarları

Merdivenlerin döşemeler aşağı sarkmaması veya yukarı çıkmaması için merdiven Yapı ve Sahanlık ayarlarında merdivenin döşeme ile birleşim yerlerinde döşeme ile aynı kalınlıklar işaretlenmelidir.



Burada döşeme kalınlığı 20cm olduğu için çerçeveli alanda da bu değişiklik yapılır:



Korkuluk Ayarları


Korkuluk istenmeyen veya farklı bir korkuluğa sahip olması istenen kısımlar varsa Korkuluk Ayarları sekmesinde aşağıdaki seçimden birisi yapılır:

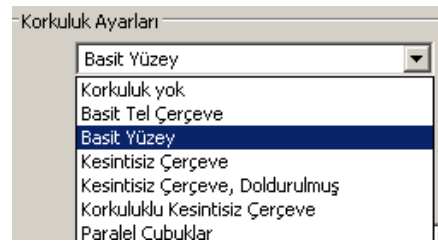


Korkuluk tanımlamak için merdiven kovası çevresinden veya merdivenin dış sınırından seçim yaptırır.



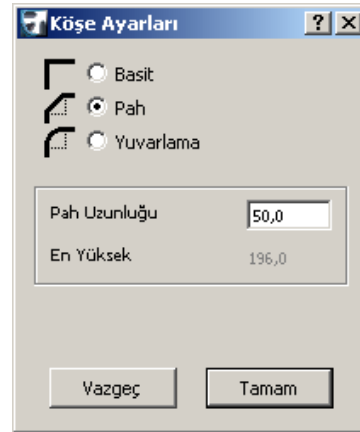
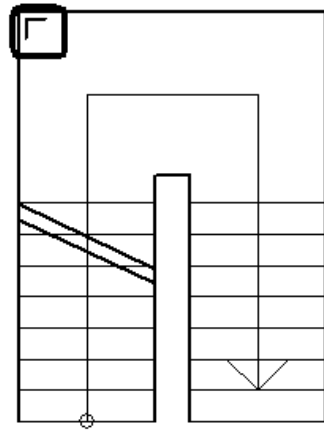
Korkuluğu merdivenin her parçasında bağımsız olarak tanımlama imkanı verir.

Bunun ardından korkuluk ayarı değiştirilmek istenen kısımlara önizleme alanında  sembolü ile tıklanır ve yeni bir korkuluk tipi veya korkuluksuz bir çözüm tercih edilebilir:

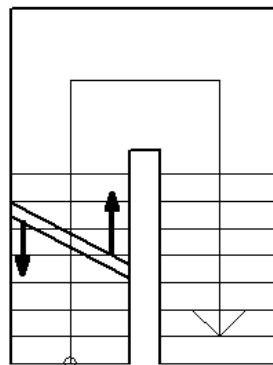


Diğer Bazı Ayarlar

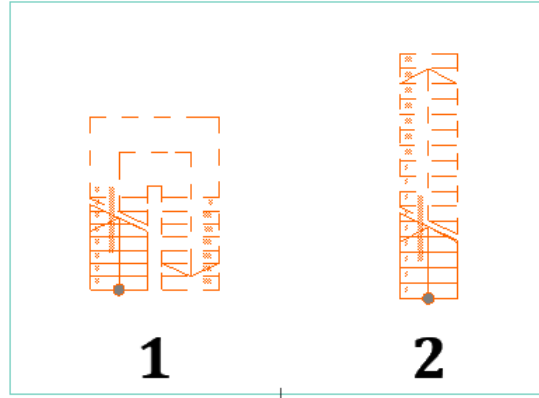
U Merdivenlerin kenarlarını yuvarlatmak ve pahlamak için Geometri ve Çıkış Ayarları sekmesinde önizleme alanı kullanılır:



Kesit çizgisi de istenirse bu alan üzerinde istenen yere çekilir:

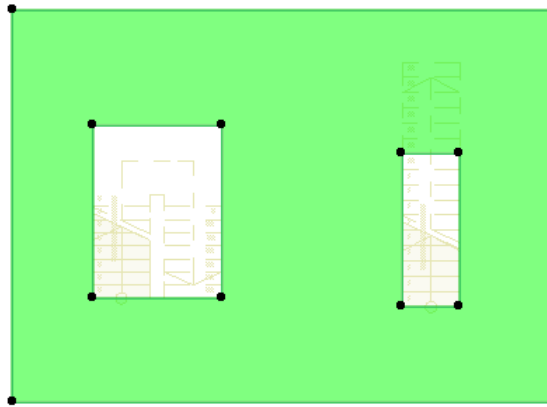


Merdivenin Plana Yerleştirilmesi:



Zemin Kat Görünümü

Aşağıda üst katta döşeme üzerinde 1. Merdivenin tümünde 2. Merdivenin bir kısmında (kafa kurtacak kadar) boşluk açılmıştır:

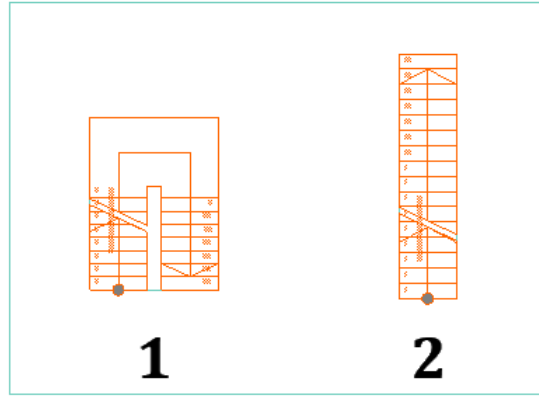


Görüleceği gibi döşemenin boşluk açılan kısımlarından alt kattaki merdiven gözükmemektedir. Bunun için yapılması gereken işlemler şu şekildedir:

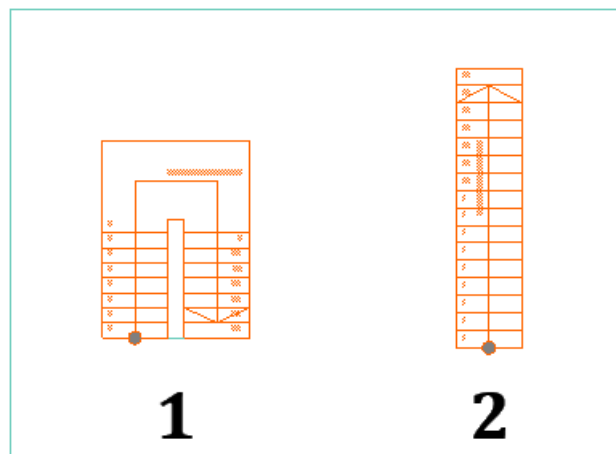
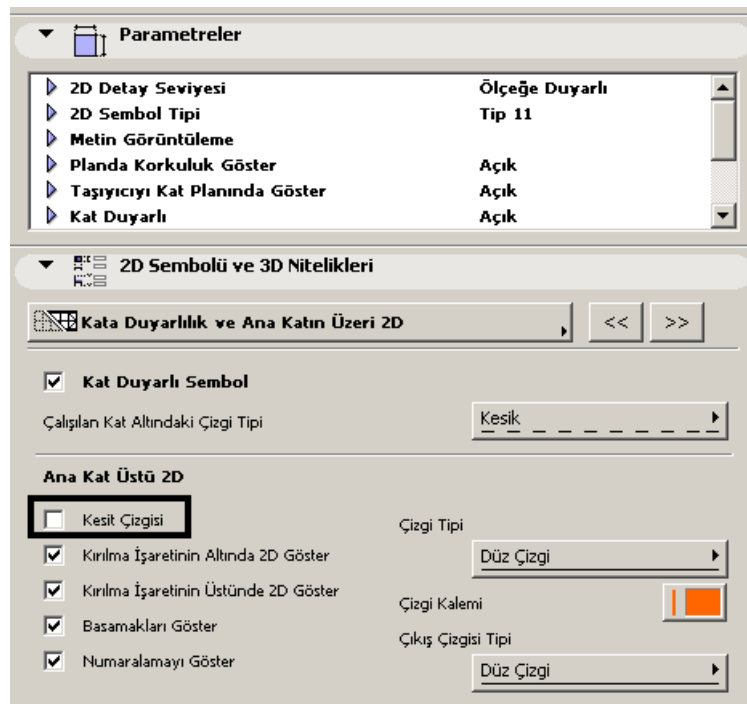
Bu merdivenin üst katta da görünümünü sağlamak için aşağıdaki ayar yapılır:



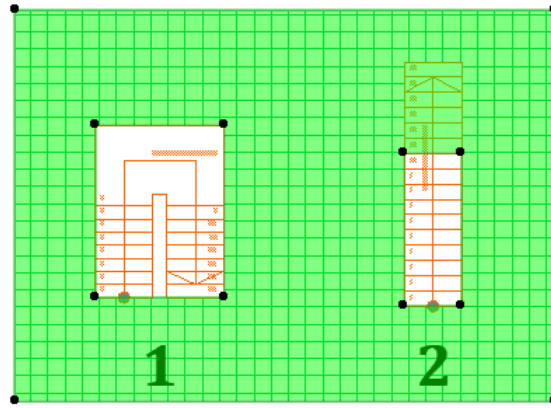
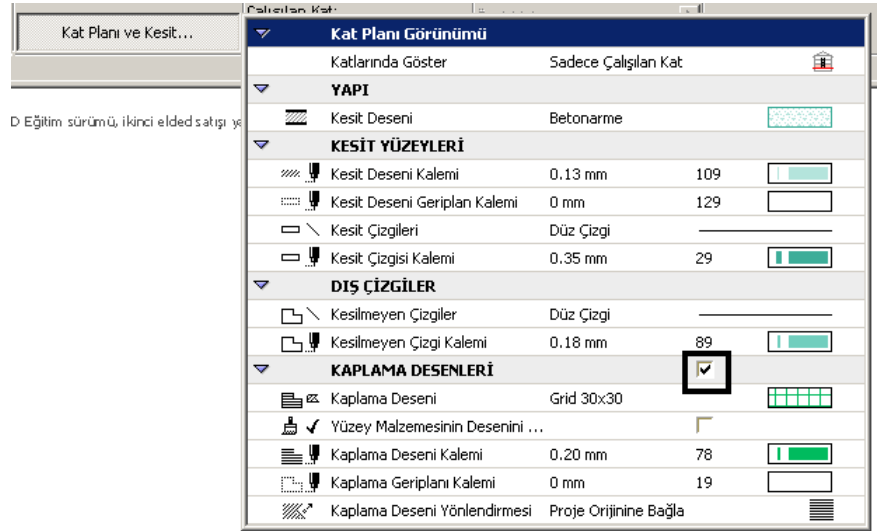
Bu işlem iki merdivenin tümünün kesit çizgileri ile birlikte üst katta görünmesini sağladı. Kesit çizgileri ve 2. Merdivenin bir kısmının görünmemesi gerekirdi.



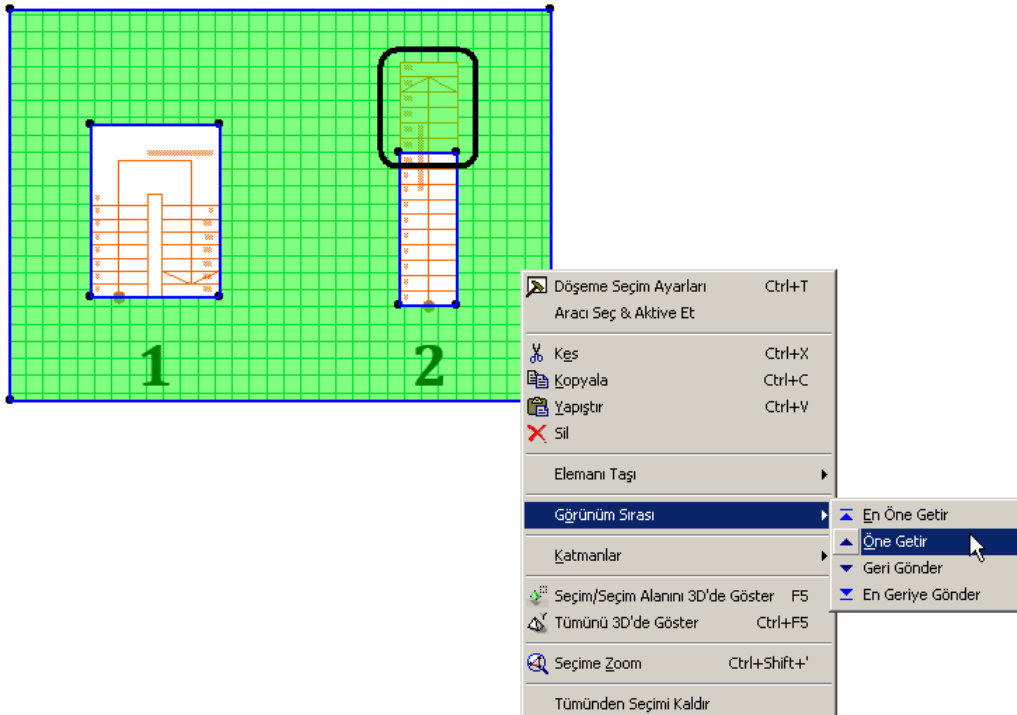
Kesit Çizgilerini üst kattan kaldırılması için merdivenler seçilir ve aşağıdaki işlem yapılır:

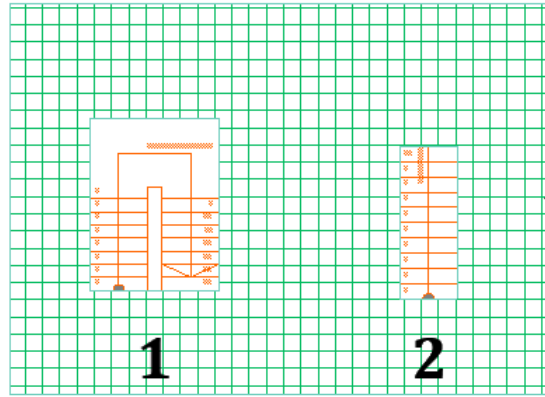


2. merdivenin görünmemesi gereken kısımları için Döşemeye kaplama deseni geçirilir:

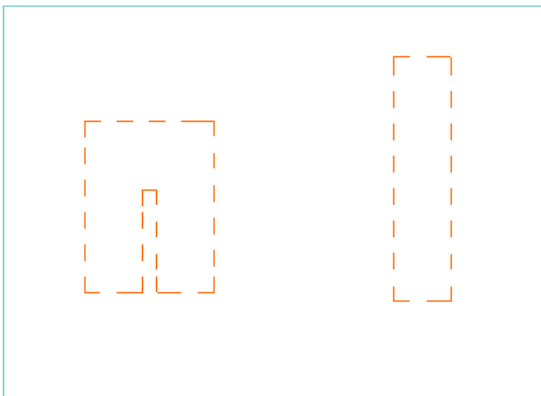
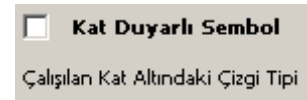
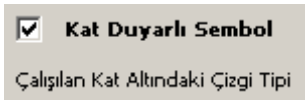


Bu işlem sonucunda dahi hala döşemenin gizlenmesi gereken kısmı görünmez kısımlar için döşeme seçilir ve sağ tıklanır. Döşeme öne getirilerek işlem tamamlanır:

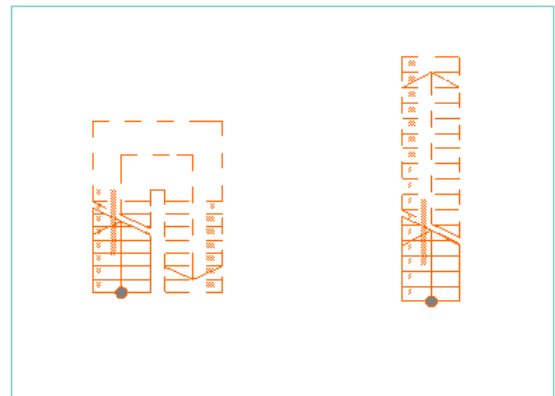




NOT: Merdiven Seçim Ayarları penceresindeki **2D Sembolü ve 3D Nitelikleri** altında bulunan **Kat Duyarlı Sembolü** merdivenin bulunduğu katın altındaki görünümünü belirler. Bu kutu işaretlendiğinde ve işaretlenmediğinde, merdivenler kendi katı ve bir kat yukarı ve aşağıda gösterilecek şekilde ayarlandığında şu sonuçları verirler:



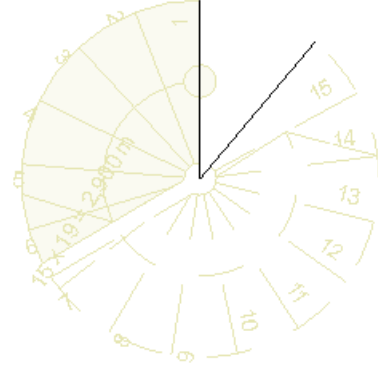
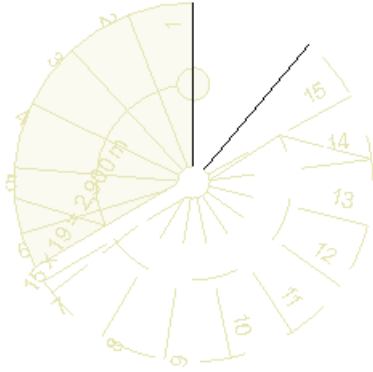
1. Bodrum Kat



Bodrum Kat

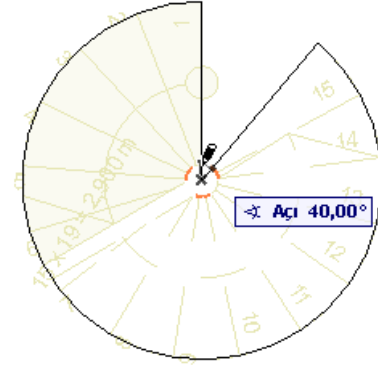
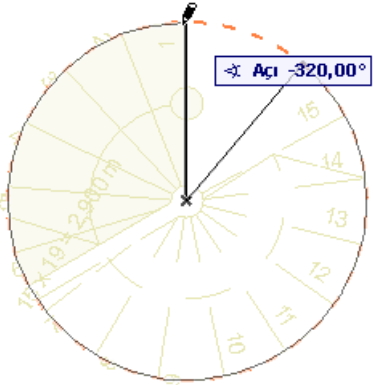
Döner Merdiven için Döşemede Boşluk Açılması

Bunun için çizgi ve yay/çember araçlarını kullanarak açılacak boşluğun biçimi iki boyutlu olarak meydana getirilir:

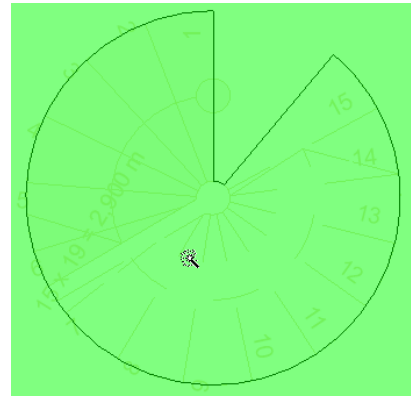
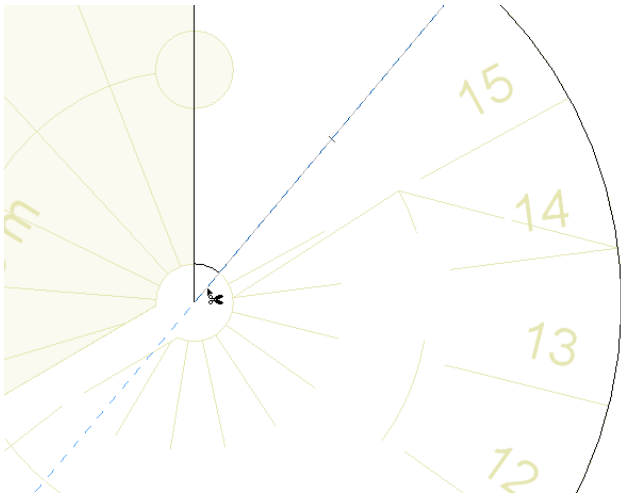


Çizgi aracıyla basamaklar üzerinden çizgi ile çizilir

Kesiştir komutuyla çizgiler birleştirilerek merdivenin merkezi bulunur.



Merdivenin merkezinden kovanından ve çevresinden geçen iki yay çizilir.



Fazlalıklar Çıkart aracıyla atılır.

Döşemenin kendisi ve döşeme aracı seçilir. Space (boşluk) tuşu basılıyken önceki adımlarda oluşturulan boşluk sınırları içine tıklanır.

